



2025 旋風盃企業資源管理競賽簡章

1. 參賽資格

具有中華民國境內大專院校(含五專、大學部、研究所)、或高中職學籍之在學學生(需檢附相關證明文件)，皆可報名參賽。須由 3-5 人組成一隊報名，限來自同一學校，且須有一位指導老師，同校可報名隊伍數不限。

2. 線上比賽方式

線上會議：Google Meet(暫定)

線上競賽平台：www.monsoonsim.com (MonsoonSIM)

3. 競賽時程

A. 大專學生組

線上報名	即日起至 2025 年 5 月 9 日晚上 6 點止 https://reurl.cc/AM26xE
競賽說明/訓練會(線上) (各組必須參加一場)	2025 年 5 月 8 日(週四)晚上 6:30 至 9:30 2025 年 5 月 9 日(週五)晚上 6:30 至 9:30
賽前模擬練習 (線上 Club Game)	2025 年 5 月 12 日(週一)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 5 月 13 日(週二)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 5 月 14 日(週三)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 5 月 19 日(週一)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 5 月 20 日(週二)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 5 月 21 日(週三)晚上 7:00 至 9:00
線上競賽當日行程 2025 年 5 月 24 日(週六)	線上報到與長官致詞 上午 09:00 至 10:00
	初賽上午 10:00 至 12:00 兩組賽程，各組擇優錄取排名前 10 支隊伍進入決賽
	午休中午 12:00 至 13:30
	決賽下午 13:30 至 15:30 兩組各 10 支隊伍，進行兩場次線上即時競賽，依據兩場次積分加總排名決定最終名次。

B. 高中職學生組

線上報名	即日起至 2025 年 5 月 30 日晚上 6 點止 https://reurl.cc/AM26xE
競賽說明/訓練會(線上) (各組必須參加一場)	2025 年 5 月 29 日(週四)晚上 6:30 至 9:30 2025 年 5 月 30 日(週五)晚上 6:30 至 9:30

賽前模擬練習 (線上 Club Game)	2025 年 6 月 2 日(週一)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 6 月 3 日(週二)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 6 月 4 日(週三)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 6 月 9 日(週一)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 6 月 10 日(週二)晚上 7:00 至 9:00 2025 年 6 月 11 日(週三)晚上 7:00 至 9:00
線上競賽當日行程 2025 年 6 月 14 日(週六)	線上報到與長官致詞 上午 09:00 至 10:00 初賽 上午 10:00 至 12:00 依報名隊伍數分組，每組最多 10 隊，各組擇優錄取總排名前 10 支隊伍進入決賽 午休 中午 12:00 至 13:00 決賽 下午 13:00 至 15:00 0 支隊伍，進行兩場次線上即時競賽，依據兩場次積分加總排名決定最終名次。 線上頒獎 下午 15:30 2025 年 6 月 20 日起陸續 Email 郵寄電子獎狀

註：主辦單位保留競賽時程變動的權利，以最新公告為準。

- 競賽說明會：於線上舉行，請報名隊伍於報名時填選，必須參加一場，以取得參賽帳號及加入 LINE 群組。
- 賽前訓練：線上方式辦理，旨在協助參賽隊伍熟悉 MonsoonSIM 系統操作，必須擇一參加。
- 模擬賽：提供取得帳號且完成賽前訓練課程的隊伍模擬比賽，以增進熟悉程度。採取 Club Game 模式，需事先報名，並於預訂時段自由加入由主辦單位建立之線上競賽。
- 報到：自上午 9:00-9:30 線上會議報到，完成視訊鏡頭測試，**比賽期間所有參賽人員皆須全程開啟視訊鏡頭**。並進行分組確認，最終依實際報到隊伍分組，每一組最多 10 支隊伍。
- 初賽：自上午 10:00 開始線上競賽，同組隊伍進行兩場比賽，場次之間休息 10-15 分鐘，選取兩場次 KPI 積分加總，總排名前 10 名次進入決賽(依報名總隊伍數量決定各組晉級名次)。
- 決賽：自下午 13:00 線上會議報到完成，13:30 開始比賽，決賽晉級最多 10 支隊伍參加，進行兩場競賽，場次之間休息 10 分鐘，以兩場次 KPI 積分加總之總排名決定最終名次。
- 名次公布：現場競賽完畢後，預計於決賽當天下午 17:00 以前公布，並於競賽網頁公告。

4. 競賽方式與評分標準

類別	快消品零售 (版本 12)	全模組製造業 (版本 12)
模組設定	● 財務、採購、零售、預測、行銷、快速消費品(FMCG)	● 製造業導向，開啟下列模組：原料採購、B2B 批發、零售、倉儲、MRP、維護、運輸
評分方式	● KPI 評分矩陣 ■ 零售銷售額 20% ■ 總收入 10% ■ 供應商延遲出貨 10% ■ 零售缺貨 10% ■ 毛利率 10% ■ 銷售額市佔率 10% ■ 銷售量市佔率 10% ■ 空間利用率 10% ■ 庫存天數 10% ● 以兩場比賽分數之加總決定名次。	● KPI 評分矩陣 ■ B2B 批發銷售額 15% ■ 總產量 20% ■ 空間利用率 20% ■ 機器使用率 15% ■ 毛利率 10% ■ 淨利 20% ● 以兩場比賽分數之加總決定名次。
比賽時間	最多 60 天/40 秒(俱樂部比賽)	最多 80 天/30 秒(俱樂部比賽)

- 上述競賽類別，每支隊伍僅可報名一種類別，晉級與得獎名次皆分開計算。
- 報名比賽之後，即由主辦單位提供本次比賽使用之帳號，將用於登入線上練習賽與正式比賽使用，於賽前說明會中須完成各項準備工作，否則無法參加練習賽與正式比賽。

5. 獎勵

(一)大專全模組製造業競賽 (獎金共 17,000)

第 1 名：1 隊，隊員獲得總獎金 5 千元及電子獎狀各一紙。

第 2 名：1 隊，隊員獲得總獎金 4 千元及電子獎狀各一紙。

第 3 名：1 隊，隊員獲得總獎金 3 千元及電子獎狀各一紙。

佳 作：5 隊，隊員獲得總獎金 1 千元及電子獎狀各一紙。

優 勝：數隊，隊員獲得電子獎狀各一紙。

- 上述得獎隊伍指導老師，皆依獎項頒發電子獎狀一紙。

(二)大專快消品零售競賽 (獎金共 11,500)

第 1 名：1 隊，隊員獲得總獎金 4 千元及電子獎狀各一紙。

第 2 名：1 隊，隊員獲得總獎金 3 千元及電子獎狀各一紙。

第 3 名：1 隊，隊員獲得總獎金 2 千元及電子獎狀各一紙。

佳 作：5 隊，隊員獲得總獎金 5 百元及電子獎狀各一紙。

優 勝：數隊，隊員獲得電子獎狀各一紙。

- 上述得獎隊伍指導老師，皆依獎項頒發電子獎狀一紙。

(三)高中職快消品零售競賽 (獎金共 11,500)

第 1 名：1 隊，隊員獲得總獎金 5 千元及電子獎狀各一紙。

第 2 名：1 隊，隊員獲得總獎金 3 千元及電子獎狀各一紙。

第 3 名：1 隊，隊員獲得總獎金 1 千元及電子獎狀各一紙。

佳 作：5 隊，隊員獲得總獎金 5 百元及電子獎狀各一紙。

優 勝：數隊，隊員獲得電子獎狀各一紙。

(三)競賽參加證明

- 當日所有全程參賽選手，皆頒發電子參賽證明各一紙。

6. 連絡方式

龍華科技大學工業管理系

聯絡專線：(02)82093211 分機 6119

或 Email：mssim.tw@gmail.com

網站：<http://erpcc.lhu.edu.tw>